

SOLUÇÃO DE PANES E INCIDENTES
DE TIRO

INTERRUPÇÃO CÍCLICA (PANE) >
CAUSAS E SOLUÇÕES EM
PISTOLAS



INCIDENTES DE TIRO

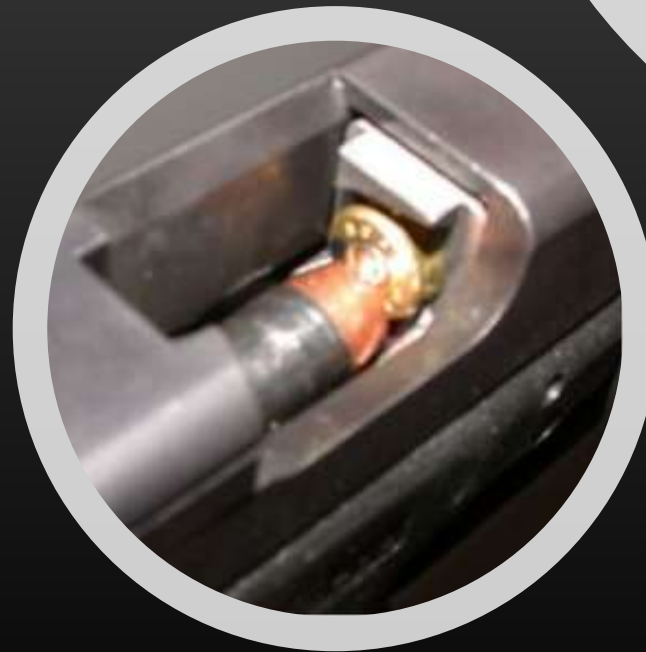
PROCEDIMENTO NO CASO DE ALGUMAS PANES:

BATE, PUXA E VAI!



BATE! (bater na base do carregador);
PUXA! (puxar ferrolho a retaguarda);
e **VAI!** (fogo).

- *DUPLA ALIMENTAÇÃO*



- **DUPLA ALIMENTAÇÃO:**

- **CAUSAS**

- Manejo ineficiente do Ferrolho (Medo no momento do carregamento);
 - Culote gasto e o Extrator não retira a cápsula da Câmara (Munição velha).

- **SOLUÇÃO**

- **1º-** Diminuir a silhueta (utilizando sempre, três pontos de apoio, solicitando “COBERTURA” e, sempre que possível, abrigando-se);
 - **2º-** Abrir o Ferrolho e mantê-lo aberto;
 - **3º-** Retirar o Carregador;
 - **4º-** Fechar a arma;
 - **5º-** Extrair a Cápsula da Câmara através de manejos de segurança (verificar);
 - **6º-** Recolocar o Carregador;
 - **7º-** Carregar a arma;
 - **8º-** Informar o “PRONTO” e aguardar que seja encerrada a “COBERTURA”.





- **INCHAÇO DA CÁPSULA:**

- **CAUSAS**

- A cápsula incha por ter sido muito dilatada ou pelo rompimento de suas paredes, este causado por desgaste ou por explosão excessiva, não permitindo a extração e carregamento para o próximo disparo (Cápsula recarregada várias vezes/Carga excessiva).



- **SOLUÇÃO**

- **1º-** Diminuir a silhueta (utilizando sempre, três pontos de apoio, solicitando “COBERTURA” e, sempre que possível, abrigando-se) segurando o Ferrolho com a Mão fraca posição do saque americano; **2º-** Soltar a empunhadura e, em seguida, golpear o punho da arma com a Mão forte impulsionando-a a frente. Neste instante a Mão fraca puxa o Ferrolho em direção ao corpo. (executar este procedimento até abrir a arma e ejetar a Cápsula presa na Câmara); **3º-** Se a arma não estiver carregada, carregá-la; **4º-** Informar o “PRONTO” e aguardar que seja encerrada a “COBERTURA”.

INCIDENTES DE TIRO

PANES MAIS COMUNS EM PISTOLAS - RESOLUÇÕES

TORRE (CHAMINÉ)



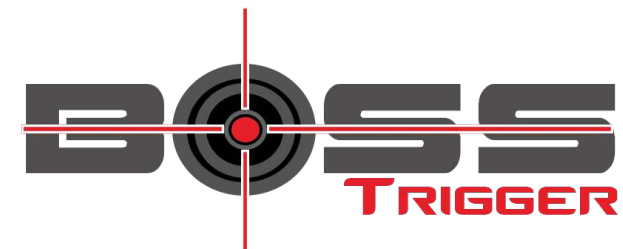
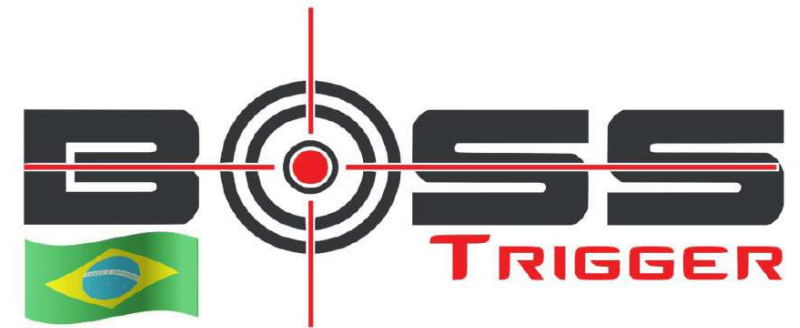
CAUSA: Falha na alimentação.

RESOLUÇÃO DA PANE:

- RETIRAR A MUNIÇÃO COM A PALMA DA MÃO;
- GOLPE DE SEGURANÇA;
- CONTINUAR OS DISPAROS.

ou

BATE, PUXA E VAI!



- **CHAMINÉ OU TORRE:**

- **CAUSAS**

- A Cápsula fica presa na Janela de ejeção por pouca pólvora, munição úmida e/ou defeito do Ejetor).



- **SOLUÇÃO**

- **1º-** A arma é colocada na posição do saque israelense;
 - **2º-** Efetuar o manejo sendo a arma levada, pela Mão forte, à frente ou em direção ao chão (45°) e energicamente a Mão fraca segura o Ferrolho permanecendo parada;
 - **3º-** Verificar se a arma está carregada e dar continuidade ação policial.

RAMPA

CAUSAS

- Executado o manejo de carregamento a arma não é carregada em virtude da sujeira/resíduos ou pela Munição não sair corretamente do carregador não permitindo o fechamento completo da arma (**Munição defeituosa**);
- Problemas com a Mesa apresentadora do carregador;
- Problemas na rampa;



• SOLUÇÃO

- **1º-** Soltar a Mão fraca da empunhadura e espalmá-la com a palma virada para cima; **2º-** Eleva-se a arma empunhada pela Mão forte e bate a base do punho na mão espalmada até que a arma se feche.

INCIDENTES DE TIRO

PANES MAIS COMUNS EM PISTOLAS - RESOLUÇÕES



CAUSA: Ferrolho não fechou completamente.



RESOLUÇÃO DA PANE:
EMPURRA! (empurrar o ferrolho);
e **VAI!** (continuar os disparos).

FALHA DE CARREGAMENTO

CAUSAS

- Executado o manejo de carregamento e nenhuma Munição é apresentada na Câmara por não estar o Carregador bem fixado.



SOLUÇÃO

- 1º- Posicionar o Carregador corretamente dentro do Alojamento do carregador ouvindo o clique característico do Retém do carregador;
- 2º- Realizar o manejo de carregamento.

INCIDENTES DE TIRO

PANES MAIS COMUNS EM PISTOLAS - RESOLUÇÕES

FALHA DE ALIMENTAÇÃO

(quando não há munição na câmara de explosão).



CAUSA: Pode ocorrer em função de cartucho com dimensões erradas, em decorrência da existência de grande quantidade de sujeira de origem externa ou presença de excesso de resíduos provenientes de disparos anteriores acumulados no interior da arma ou ainda por carregadores defeituosos ou mal encaixados.

RESOLUÇÃO :

BATE! (bater na base do carregador);
PUXA! (puxar ferrolho a retaguarda);
e **VAI!** (continuar os disparos).

INCIDENTES DE TIRO

PANES MAIS COMUNS EM PISTOLAS - RESOLUÇÕES

PANE DE NEGA (munição que nega fogo)

CAUSA: Mau funcionamento da munição, tais como ausência da espoleta, espoleta montada invertida ou em profundidade inadequada, falta de um ou mais dos componentes da espoleta (mistura iniciadora e bigorna), espessura do copo da espoleta fora da especificação para o calibre, munição velha ou mal condicionada acarretando sua contaminação por óleo ou umidade, tais falhas também são conhecidas como picotar a espoleta. Pode também ocorrer em função de problema mecânico da arma, como, por exemplo, percussor quebrado, percutida fraca, falha de fechamento do ferrolho, etc.

RESOLUÇÃO DA PANE:

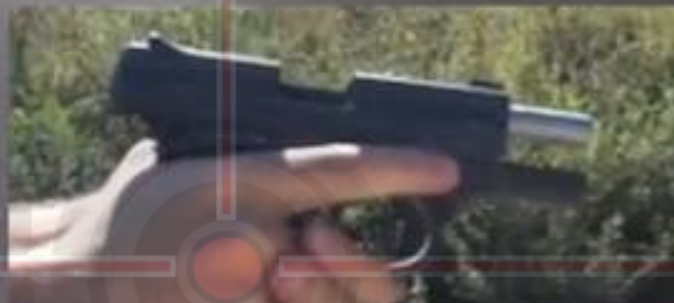
BATE! (bater na base do carregador);
PUXA! (puxar ferrolho a retaguarda);
e **VAI!** (continuar os disparos).



INCIDENTES DE TIRO

PANES MAIS COMUNS EM PISTOLAS - RESOLUÇÕES

PANE SECA



CAUSA: Término da munição.

RESOLUÇÃO :

Inserir um novo carregador
e

BATE! (bater na base do carregador);

PUXA! (puxar ferrolho a retaguarda);

e **VAI!** (continuar os disparos).



DUVIDAS?

TRIGGER